

Para celebrar el **Día Internacional de la Familia**, desde la Delegación Especial de Igualdad y Familia, hemos organizado unas Miniolimpiadas en Familia para que todas las familias puedan disfrutar de un fantástico día de convivencia en sus municipios.

Animamos a todas las familias a participar y a disfrutar de un estupendo día en Familia de forma divertida.

La jornada consistirá en un concurso de juegos populares donde cada familia (grandes y pequeños) deberá mostrar sus habilidades.

Habrà regalos para todos los asistentes y premios para los ganadores.

REGLAMENTO MINIOLIMPIADAS DÍA DE LA FAMILIA

Reglas generales

El equipo familiar debe estar compuesto con un mínimo de dos miembros (un adulto y un menor de 13 años).

En todos los juegos debe participar al menos un adulto y un menor.

Se establecerà un Ranking provincial de familias por puntuación.

Reglas de cada juego

La comba

Con una comba larga dada por dos miembros de la organización, dos miembros del equipo saltarán en solitario y a la vez, contándose el número de saltos individual y en equipo (dos intentos). Se sumarán las primeras marcas y se hará la media.

El mejor tiempo suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Carrera de pies atados

En una pista de 25 metros de longitud habilitada por la organización de realizará una carrera por equipos que consistirá en ir, tocar la línea de 25 metros y volver al punto de salida.

El primer equipo en llegar suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Carrera de carretilla

En una pista de 25 metros de longitud habilitada por la organización de realizará una carrera por equipos que consistirá en ir, tocar la línea de 25 metros y volver al punto de salida.

El primer equipo en llegar suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Lanzamiento de zapatilla

Un miembro de la familia lanzará una zapatilla por debajo de sus piernas hacia delante, el segundo miembro del equipo hará lo mismo desde el lugar donde haya caído la zapatilla de su compañero.

El equipo que consiga mayor distancia suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Pata coja

Los dos miembros del equipo a la vez se ponen a pata coja, el juez dará ordenes cada 30 segundos de acciones que tienen que realizar los participantes hasta que quede solo una pareja.

El mejor tiempo suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Los aros

En un campo con cuatro palos de diferente puntuación, montado por la organización, cada miembro del equipo lanzará 5 aros desde una distancia de 3 metros.

La mejor puntuación suma 3 Puntos, la segunda 2 punto y la tercera 1 punto.

La cuchara y el huevo

Con una cuchara en la boca y sobre ella una pelota en forma de huevo el primer participante del equipo recorrerá la pista de 25 m y pasará el huevo al segundo miembro del equipo que recorrerá la misma distancia en sentido inverso.

El primer equipo en llegar suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Carrera con globo

Con un globo entre los miembros del equipo y poder tocarlo con las mano ni brazos. El equipo recorre la pista de 25 m ida y vuelta.

El primer equipo en llegar suma 3 Puntos, El segundo 2 punto y el tercero 1 punto.

Prueba sorpresa

La organización tendrá una o dos pruebas desconocidas que servirán para desempatar o alargar la sesión si fuera necesario.

PREMIOS

Las tres primeras familias tendrán premio, siendo los siguientes:

- 1ª Familia clasificada se premiará con un megalote de juegos tradicionales.
- 2ª Familia clasificada se premiará con un lote de juegos tradicionales.
- 3ª Familia clasificada se premiará con un minilote de juegos tradicionales.



Delegación especial de Igualdad
y Familia

