

# **XXX EDICION 24 H. FUTBOL SALA**

## **ANTAS 2013**

### **NORMATIVA**

1. / La cuota de inscripción por equipo asciende a 200 €.
2. / El jugador que sea expulsado en un partido por doble amarilla, se le sancionará no permitiéndole jugar más ese partido. El que lo fuera por roja, se le sancionará mínimo con un partido, pudiendo acarrear con la expulsión del torneo si la organización lo viera pertinente. El jugador que sea expulsado no podrá estar en el banquillo con sus compañeros.
3. / Las listas de inscripción de los equipos estarán compuestas por un máximo de 12 jugadores quedando totalmente prohibido la participación de algún jugador no inscrito antes del primer partido del torneo. Teniendo que presentar el D.n.i de todos los jugadores del equipo aunque no puedan asistir al primer encuentro de su equipo
4. / Los equipos tendrán diez minutos a partir de la hora de comienzo del partido para presentarse a jugarlo teniendo en cuenta solamente el reloj del arbitro de mesa o en su defecto del otro colegiado, en caso de no tener como mínimo a cuatro jugadores se le dará el partido por perdido 3-0.
5. / El equipo que no se presente a un partido se le sancionará con la exclusión del torneo. Se entenderá como equipo no presentado el que incurra en alineación indebida y aquel que se retire de un partido, siendo el resultado del partido 3-0 para el equipo contrario. La exclusión del torneo también implica el no tener derecho a premio ninguno si este equipo estaba en disposición de obtenerlo.
6. / Si un equipo es excluido del torneo, para la clasificación, los resultados anteriores para este equipo será de 3-0 en contra.
7. / La puntuación para este campeonato será de tres puntos por partido ganado, y un punto por partido empatado.
8. / Los partidos serán de dos partes de 15 minutos cada una a reloj corrido en la fase de grupos y de 20 min. en las fases finales y en casos excepcionales los árbitros tomaran la decisión que sea oportuna.
9. / La organización no se responsabilizará de los daños físicos o morales que pudieran ocasionarse entre sí o de terceros, y de estos a los participantes.
10. / Los encuentros serán dirigidos por árbitros federados.
11. / Los premios serán:  
  
1º/ TROFEO +2.000 €  
2º/ TROFEO + 500 €  
3º/ TROFEO + 150 €  
4º/ TROFEO + 150 €
12. / LA ENTREGA DE PREMIOS SE REALIZARÁ DESPUES DE LA FINAL.LOS EQUIPOS GANADORES NO TENDRÁN DERECHO AL PREMIO SI NO ESTAN PRESENTES EN ESTE ACTO.
13. / . A cada uno de los jugadores le corresponderá el mismo número durante todo el campeonato. Todo equipo dispondrá de un capitán.
14. / El encargado de dirigirse a la mesa será el entrenador y de no tener será el capitán.
15. / Antes de la disputa del primer partido, cada equipo deberá aportar el DNI de los 12 jugadores del equipo, no pudiendo incluir en su equipo ningún jugador una vez jugado el partido. EL JUGADOR QUE NO PRESENTE DNI COMO INDICAMOS, NO PODRÁ JUGAR EL TORNEO. TODO JUGADOR QUE NO COINCIDA CON LOS DATOS QUE TIENE LA ORGANIZACION COMO NOMBRE Y NUMERO DE D.N.I, NO PODRÁ PARTICIPAR EN TODO EL TORNEO.

**16. /** En el plano deportivo el campeonato estará regido por:

- Reglamento del campeonato
- Reglamento de la Federación Española de Fútbol-Sala.

**17. /** La Organización se reserva la posibilidad de cambiar cualquiera de estos puntos o añadir más puntos, poniéndolo en conocimiento de los equipos participantes.

**18. /** Los equipos deberán estar a la hora de comienzo de su partido, aunque el horario de partidos vaya retrasado.

**19. /** El artículo 36 de la Ley 6/1.998, del 14 de diciembre del deporte de Andalucía dispone que "la asistencia sanitaria derivada de la práctica deportiva general del ciudadano constituye una prestación ordinaria del régimen de aseguramiento sanitario del sector público que le corresponda, ...". Por tanto, la inscripción en la XXX EDICION DE LAS 24 HORAS DE FÚTBOL SALA DE ANTAS no lleva implícita tener un seguro de accidentes deportivos, ya que no existe en la actualidad normativa legal alguna que imponga a las Entidades Locales la asistencia sanitaria respecto a los deportistas que participan en competiciones organizadas en dicho ámbito, siendo el propio usuario el que correrá con los gastos médicos en caso de lesión o accidente deportivo.

**20. /** Los partidos contarán de 2 tiempos muertos (uno en cada parte) en cuartos, semifinales y final con una duración de 1 minuto.

**21. /** La duración de la Final será de 20 min. Cada parte.

**22. /** Todo equipo que reitere en el juego sucio, entradas sin balón y que en lo ,único que les mueva sea el juego antideportivo, la organización tomará la decisión de Expulsarlo del Torneo.

**23. /** Una vez echo el Ingreso de la Cuantía de la Inscripción, la Organización no hará efectiva ninguna Devolución ya que ese equipo habría estado ocupando plaza sin permitir a otro equipo ocuparla.

**24. /** Jugadores menores de 18 años, deberán solicitar a la organización una autorización para que la firmen los padres o tutor.

**25. /** Siempre los jugadores deberán llevar el D.N.I por si cualquier equipo apelara alineación de jugadores indebida o si la organización o árbitros se lo solicita pudiéndole negar el jugar si fuera incluso necesario.

**26. /** El haber echo el pago de la cuantía de inscripción para este campeonato, afirma que todos los equipos asistentes han leído esta normativa y están totalmente de acuerdo.

**27. /** La organización en ningún momento tendrá la obligación de llamar a los equipos para informarles de cual es su próximo partido, siendo ellos los que deberán tener el interes por informarse de su próximo partido, pudiéndolo hacer por teléfono si lo desean: 637 98 98 55/ 600 541 501.

## REGLAMENTACIÓN PARA LA CLASIFICACIÓN DE LA XXX EDICIÓN 24 HORAS DE FUTBOL SALA ANTAS 2013.

1. En primer lugar se tendrá en cuenta los puntos logrados por cada equipo en la competición.
2. En caso de quedar dos equipos empatados a puntos al final de la liguilla, primará:
  - 1º El enfrentamiento directo entre ellos.
  - 2º La mayor diferencia de goles en toda la liga (goles a favor menos goles en contra)
  - 3º El mayor número de goles a favor en toda la liga.
  - 4º En caso de llegar hasta este punto, el que gane en los lanzamientos de penaltis.
3. En caso de quedar tres equipos empatados a puntos al final de la primera fase primará:
  - 1º Los puntos conseguidos por cada equipo en los enfrentamientos directos entre todos los equipos empatados.
  - 2º La mayor diferencia de goles en los enfrentamientos directos entre todos los equipos empatados.
  - 3º La mayor diferencia de goles en toda la liguilla.
  - 4º El mayor número de goles a favor en los enfrentamientos directos.
  - 5º El menor número de goles encajados en los enfrentamientos directos.
  - 6º El mayor número de goles a favor en toda la liguilla.
  - 7º El menor número de goles encajados en toda la liguilla.
  - 8º En caso de llegar a este punto sin resolverse la clasificación la organización junto con los capitanes dictaminarán una solución.
4. Al no haber partido por el tercer y cuarto puesto, primará:
  - 1º El equipo que hubiese perdido por menos goles en su semifinal al finalizar los 40 minutos reglamentarios.
  - 2º El equipo que más goles a favor haya conseguido en dicha semifinal.
  - 3º El equipo que mejor diferencia de goles obtenga durante todo el campeonato.

**ANTE TODO JUEGO LIMPIO**

**NOTA: SI COINCIDEN LOS COLORES DE LAS EQUIPACIONES, EL ARBITRO REALIZARÁ UN SORTEO PARA VER QUE EQUIPO SE PONE LOS PETOS.**